# **Action**

action是一个对象（object），表示一个任务的描述

如下：添加新 todo 任务的 action 是这样的：

const ADD\_TODO = 'ADD\_TODO'

// 如下对象表示一个 action

var add = {

type: ADD\_TODO,

text: 'Build my first Redux app'

}

我们约定，action 内必须使用一个字符串类型的 type 字段来表示将要执行的动作类型，除了 type 字段外，action 对象的其他字段完全由你自己决定。

建议使用单独的模块或文件来存放 action。

import { ADD\_TODO, REMOVE\_TODO } from '../actionTypes'

## **Action 创建函数**

**Action 创建函数**用于创建action

action 创建函数只是简单的返回一个 action，如下示例：

function addTodo(text)

{

return {

type: ADD\_TODO,

text

}

}

**将action传给Reducer**

通过store的 dispatch() 方法可将action传给reducer。

store.dispatch(addTodo(text))

store.dispatch(completeTodo(index))

## **action示例**

/\*

\* action 类型

\*/

export const ADD\_TODO = 'ADD\_TODO';

export const TOGGLE\_TODO = 'TOGGLE\_TODO'

export const SET\_VISIBILITY\_FILTER = 'SET\_VISIBILITY\_FILTER'

/\*

\* action 创建函数

\*/

export function addTodo(text) {

return { type: ADD\_TODO, text }

}

export function toggleTodo(index) {

return { type: TOGGLE\_TODO, index }

}

export function setVisibilityFilter(filter) {

return { type: SET\_VISIBILITY\_FILTER, filter }

}